

HE
system
PC Engine

改造町人

フィッシュマン2

— 新たな敵 —



NCS 日本コンピュータシステム株式会社

HuCARD

お買い上げありがとうございます。
ございます。



「シュビピンマン2」をお買い上げ頂きありがとうございます。
遊ぶ前には必ずこの「取扱説明書」を読んでね。
じゃ、みんながクリアできるようキャピ子祈ってるわあ…。

使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行なうぜよ。
- 精密機器だから、極端な温度・湿度条件下での使用・保管、強いショックや折り曲げは避けるぜよ。
- カードの端子部分に触れたり、水に濡らさないよう頼むぜよ。故障の原因になるぜよ。
- 端子部が汚れたときは、やわらかいガーゼやエチルアルコール(消毒用アルコール)をしみこませたガーゼで軽くふいてくれぜよ。
- プレイするときは2メートル程度は離れるぜよ。また、長時間プレイするときは適度に休憩するぜよ。健康のためぜよ。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ以上の責任はご容赦ください。
※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

マニュアルは
熟読だぜよ。



ストーリー

STORY



題して

太助と
キャピ子は

「サイボーグから元の体に戻れるの？」

あの亜空魔団との対決から2年・・・

その日、博士から元の体に戻してくれるという連絡を受け、研究所へと急ぐ太助とキャピ子の姿があった。平和な街を駆け抜ける2人の顔は笑顔である。

工事現場を抜け工事人の横をすり抜けようとした時、突然太助の足がすくわれた。食ってかかる太助に工事人達は姿を変え襲いかかる。

「シュビピンマン、おまえ達の命、ここでいただく！」

からくも敵を倒した2人は博士の待つ研究所へと急いだ。しかし、そこで2人の見たものは荒らされた部屋と博士からの伝言だけだった。

「さらわれてしもた。助けにきたってやあ。新なる敵の来襲やで。」

緊張感のない内容とはうらはらに、2人の顔は引き締まっていた。それもそのはず、元の体に戻れるかどうか、かかっているのだ。なんにしても博士を助けないことには元に戻ることが出来ない。

今、2人の新たな戦いが始まった。

ゲームの始め方

1 プレイヤーセレクト



▲どちらを選んでもクリアできる
ので心配ないぞ！

ほうこう じょう げ きぼう
方向キーの上下で希望の
にんずう えら
人数を選んで、1 ボタン
けつてい
で決定だ。そのあと、ほう
向キーの左右で好きな
こう きゆう す
キャラクターを選んでい
よいよゲームが始まる
ぞっ。FIGHT で一
す。

キャ、キャピ子っ！
どけよ！
おも
重てーよ！



4 ゲーム本編（ステージ1 から）



つぎつぎ おそ く てき てき
次々に襲って来る敵。これらの敵
をやっつけて早く博士を救い出せ。

きいしょ が
◀これがステージ1 最初の画
めん
面。ガンバレ！

2 オープニングゲーム

サイボーグから元の体に戻し
てくれるという、博士からの
連絡を受け研究所に向
かう太助とキャピ子。
街は平和であった。

工事人の横をすり
抜けようとした太
助の足がすくわれ
た。工事人に食っ
てかかる太助。

工事人は姿
を変えて襲い
かかる。こ
れが新なる
戦いの始ま
りだったの
だ。

わえわえ！
ゲームが
始まるわー！



3 タイトル画面

いよいよシュビビンマン2の
始まりだ。RUNボタンを押す
と本編に突入するぞ！

シュビビンマンおなじみのタイトル画面▶



アクションステージでの操作方法

たすけ こ だいかつやく
太助とキャピ子が大活躍！ シュビ
ひつきつわざ くし たた
ビーム、必殺技を駆使して戦っ
くれ。たのむぞ！

ほうこう 方向キー

うえ お うわ む きゆう お
上を押すと上向き、左右を押
すと移動、下を押すとしゃが
めるのだ。

アイテム

バッテリー赤

これを取るとHPが少し回復するのだ。

バッテリー黒

これを取るとHPが完全に回復するぞ！

ビット

これを取って初めて必殺技が使える。





I ボタン

ジャンプ。^お押している時間^{じかん}の^{なが}長さによって、^{たか}高さの調整^{ちやうせい}ができるぞ。

II ボタン

こうげき^{こうげき}。1 回押すと通常弾、押^{かい}し^おつづけて点滅時^{つうじやうだん}に離すとシュビビーム、さらに押し続けて^おはつこうじ^{はつこうじ}に離すと必殺技^{ひつさつわざ}（次頁^{つぎのぺい}参照^{さんしょう}）また、方向キーの上^{さかんしやう}または下^{した}と同時^{どうじ}に押すことによつて、真^ま上^{うへ}またはしゃがみな^{こうげき}がらの攻撃^{こうげき}ができるのだ。

シューティングステージでの操作

太助とキャピ子が潜水艦に乗り込む（戦闘機に変身するステージもある）。敵の攻撃をかわしながら、敵をやっつけ、クリアにしてくれ。

※シューティングステージでは必殺技は使えない。注意してくれ。

ほうこう 方向キー

自機が上下左右に移動。また、上下と左右を同時に押すことによって斜めに移動することができるぞ！



方法

II ボタン

こうげき かい お つうじょうだん お つづ てん
攻撃。1回押すと通常弾。押し続けて点
めつじ はな はつしや
滅時に離すとシュビビームの発射だ！

必殺技

たすけ
太助

レーザービットが画面
ぜんたい 全体にあらわれ、画面
中の敵がすべてやつ
けられるのだっ！



キャピ子



H.P. が MAX ま
かいふく が めんじゅう
で回復し、画面中
で たい いっさい
の敵に対して一定
のダメージを与え
ることができあ

アイテムのビットを取らないと必殺技は使えない。

で
た
た
っ
！

2人複合プレイについて(協力シュビビ)

やり方(せいこの場合)

2プレイ時に、両方のプレイヤーが点滅した状態で、片方のプレイヤーが、もう一方のプレイヤーにシュビビームを発射！シュビビームを受けるプレイヤーが受ける瞬間に敵に向けてシュビビームを発射すると通常のシュビビームよりもっと強力なビームが発射できるぞ。これが協力シュビビームだ。太助がキャピ子で協力シュビビームの効果が違うので、それぞれの場面で有効的に使ってくれ。

だあつ



太助の場合



発射方向に集中して攻撃。
ボスキャラ向きだ！

キャピ子の場合



発射方向に拡散して攻撃。
ザコギャラを一掃しよう！

失敗すると…

きょうりよく
協力シュビビームを撃
ちそこなうと、太助ま
たはキャピ子が火の玉
になって飛ばされてし
まう。かなしい…。

ひさん



いや…今回は大変
だったなァ!!
毎に行ったり来たり
博士が色々なことに
つれてかれるから

あれ?!
さきまで
その辺に居た
のに…

177…
まだまだ
行けどかな

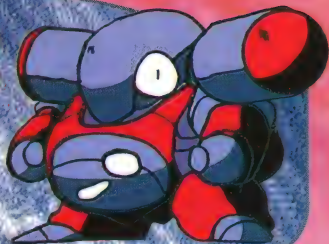
イジシシ

かなしい

シュビビンマン2

敵キャラ募集の

結果大発表!!



ドーク



ほっかいどう
北海道

高橋学くん

さい
16歳

大賞

ゲームではこうなる



せんこう りゅう
●選考理由

シュビビンの世界にピッタリなコミカル
さの中^{なか}のカッコ良^よさ！ しなやかなその
うご^{うご}き^{こうげき}と攻^み撃^{もの}は見る者^{あつとう}を圧倒する！

準賞

くまもとけん 熊本県 福山勝次くん ？歳

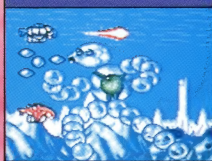
せんこう り ゆう
●選考理由

いのち 命を吹き込むプログラ
マーも燃えさせた、そ
のデザインとコンセプト！
うご 動きと表
ひょう 情、必見！



ユノヘ

ゲームではこうなる



ゴールド
フェイス

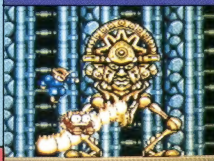
ひろしまけん 広島県

三浦大くん 16歳

せんこう り ゆう
選考理由

オリエンタルで
エキゾチックで
デンジャラスな
デザインがグー。

ゲームではこうなる



その他の
佳作さんたち

1

か ごしまけん 鹿児島県

城戸俊郎さん
22歳

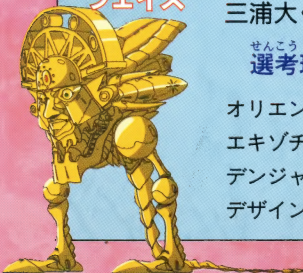
チュパリング

せんこう り ゆう
選考理由

ひかり こ うみ なか
光さし込む海の中、フワ
リフワリとメカなイカ。けっ
てごわ やつ
こう手強い奴になりました。



ゲームではこうなる



その他の 佳作さんたち

2

な ら けん
奈良県

中谷壽男くん 17歳



にんりゃー

いわて けん
岩手県

岡本晃くん 16歳

せんこう り ゆう
●選考理由

くろと
玄人はだしのデザインでスタッフ
をうならせた工事人口ボ。STAGE I
に登場するでたがりやさん。

せんこう り ゆう
●選考理由

クールなまなざし
で撃つ スナイパ
ー！ 手裏剣に注
意。



ゲームではこうなる



工事人口ボ

ゲームではこうなる



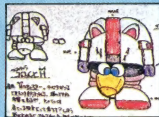
その他の優秀作

かくしん さ いん えら ご せい ゆた さくひん
各審査員が選んだ個性豊かな作品

麻宮騎亜賞

とうきょう と
東京都

杉中直人くん ？歳



しろ一大野賞

とうきょう と
東京都

中村諭貴彦くん 14歳



松田明生賞

ふくおか けん
福岡県

前山直敏くん 16歳



た すけ こ
太助とキャピ子のライバル

シュビビンマンシェイドの名前決定!!

ジータ

ミュー

白川達也くん 17歳

鹿倉徹くん 16歳

斉藤智晴賞

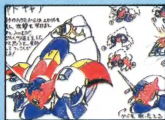
とうきょうと
東京都

ちやるくん 19歳

佐藤辰男賞

おおさか ふ
大阪府

山本敏くん 17歳



メサイヤ賞

勅使河原良子さん

稲垣鏡子さん他

小林亮介くん

渡部英晃くん

荒川隆光くん

勝 賞

山田幸洋くん

高橋 哲くん

斉藤美保さん

加藤孝章くん

山田晴靖くん



メサイヤからの お知らせ



メサイヤ・メンバーズ・クラブ(MMC)

だい き かい いん ぼ しゅう

第2期会員募集

▶ 入会すると…

- ① もりだくさんのイベントに参加できます。
- ② 月1回発行の会報「ふっかつのおたきゆりあん」をお送りします。
- ③ 毎月アンケートに答えると抽選で豪華なメサイヤ特製グッズをプレゼントします。

▶ 入会方法はカンタン…

入会希望の方は官製ハガキの意見欄に「入会希望」と書いて送ってください。

お問い合わせは下記の宛先までお願いします。



youth メサイヤ
MSA

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3486-6314・5(代表)
お問い合わせは ソフトウェア プログラム部(直通) 03-3486-6588 (受付時間) 9時～18時